



## ‘Elferraus’ (ab 2 Spielern)

**Benötigtes Material:** 1 Jasskartenset

**Ziel:** Die Karten der Reihe nach aufsteigend oder absteigend, beginnend vom Banner, respektive der 10 aus, aneinanderlegen. Gewonnen hat derjenige Spieler, der als erstes keine Karten mehr auf der Hand hat.

**Spielablauf:** Die Karten gut mischen und auf die Spieler verteilen. Ihr könnt die Karten vollständig verteilen oder ihr beginnt mit je 6 Karten und einem Rest-Ablagestapel (in diesem Fall muss derjenige Spieler, der im Spiel keine Karten ablegen kann, eine Karte vom Ablagestapel aufnehmen).

Derjenige Spieler, der das Schellen-Banner (steht für die Nummer 10) hat, darf beginnen und die Karte in die Tischmitte legen (in der Variante mit Ablagestapel kann es sein, dass das Schellen-Banner noch im Ablagestapel liegt; in diesem Fall darf derjenige Spieler beginnen, der ein Banner auf der Hand hat).

Nun kommt der nächste Spieler an die Reihe und darf aufsteigend (Under/Bauer, Ober, König, Ass) oder absteigend (9, 8, 7, 6) so viele Karten anlegen, wie er möchte. Oder aber er legt das Banner einer anderen Farbe ab.





## Zapfenjass (mind. 3 Spieler)

**Benötigtes Material:** Jasskartenset (pro Mitspieler ein Kartenset mit 4 identischen Wertungen; z.B. die Nr. 6 von Rose, Schilte, Schelle, Eichel / Ass von Rose, Schilte, Schelle, Eichel etc.) und kleinere Objekte (z.B. Sugus), und zwar 1 Objekt weniger als Mitspieler mitmachen.

**Ziel:** Möglichst schnell 4 gleichwertige Karten auf die Hand zu bekommen und sich dann ein Objekt von der Tischmitte zu ergattern.

**Spielablauf:** Die kleinen Objekte werden aneinandergereiht in die Tischmitte gelegt, sodass sie für jeden Spieler gut erreichbar sind. Die aussortierten Karten gut mischen und auf die Anzahl Spieler verteilen. Auf Kommando eines oder aller Spieler wird eine Karte aus den Handkarten rausgenommen und verdeckt vor sich auf den Tisch gelegt. Auf ein zweites Kommando schieben alle Spieler gleichzeitig die Karte zum rechten Spielernachbarn. Die Karte darf sofort angeschaut werden. Hat ein Spieler 4 wertgleiche Karten auf der Hand, schnappt er sich blitzschnell eines der kleinen Objekte in der Tischmitte. Das Spiel geht so lange weiter, bis nur noch ein Spieler übrigbleibt. Dieser Spieler hat gewonnen.





## Tschau-Sepp (ab 2 Spielern)

**Benötigtes Material:** Jasskartenset

**Ziel:** Gewonnen hat der Spieler, der als erstes keine Karten mehr auf der Hand hat.

**Spielablauf:** Die Karten gut mischen und je 5 Karten an die Spieler verteilen (bei kleinen Kinderhänden können auch 3 Karten verteilt werden). Die restlichen Karten bilden den Ablagestapel in der Tischmitte. Die oberste Karte aufdecken und neben den Ablagestapel legen.

Derjenige Spieler, der an der Reihe ist, muss nun auf die aufgedeckte Karte in der Tischmitte eine Karte legen, die entweder die gleiche Farbe (Rose, Schilte, Schelle, Eichel) oder die gleiche Wertung (6, 7, 8, 9, Banner, Under/Bauer, Ober, König, Ass) hat. Kann er dies nicht, muss er eine Karte vom Ablagestapel aufnehmen. Bei der zweitletzten Karte muss 'Tschau' gesagt werden. Wer dies vergisst, muss 2 Karten aufnehmen. Bei der letzten Karte muss 'Sepp' gesagt werden. Ansonsten müssen ebenfalls 2 Karten aufgenommen werden.

Wie beim Uno gibt es bei diesem Spiel ein paar Sonderregeln (die folgenden Regeln sind nicht in Stein gemeißelt. Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Ihr dürft den Karten Aktionen zuordnen, die ihr lustig findet. Wir waren da jeweils ideenreich):

Ass:	Richtungswechsel
7:	zwei Karten aufnehmen
8:	1 x aussetzen
Under/Bauer:	wünschen



## 51 oder ade! (ab 2 Spielern)

**Benötigtes Material:** 1 - 2 Jasskartensets je nach Anzahl Mitspieler

**Ziel:** Der Kartenwert des Stapels in der Tischmitte darf 51 nicht übersteigen. Derjenige Spieler, der mit dem Ablegen seiner Karte über 51 Punkte kommt, scheidet aus. Gewonnen hat derjenige Spieler, der als letztes noch im Spiel ist.

**Spielablauf:** Karten gut mischen und je drei Karten an die Spieler verteilen. Die restlichen Karten als verdeckten Ablagestapel in die Tischmitte legen.

Spieler 1 legt eine seiner drei Karten offen in die Tischmitte und sagt dabei laut den Wert der Karte an (z.B. '7' für das Rose 7). Anschliessend nimmt er eine Karte vom Ablagestapel auf, sodass er nach seinem Spielzug wieder 3 Karten auf der Hand hat. Spieler 2 nimmt eine Karte von der Hand legt sie offen auf die Karte von Spieler 1, addiert seinen Kartenwert und sagt laut die Summe an (z.B. beim Schelle 8 sagt er '15' ->  $7 + 8 = 15$ ). So geht das Spiel weiter, bis ein Spieler mit dem Ablegen seiner Karte über 51 Punkte kommt. Dieser Spieler scheidet als erstes aus. Jetzt spielen die restlichen Spieler eine neue Runde. Dies wiederholt sich so lange, bis nur noch 1 Spieler übrigbleibt.

### **Kartenwerte:**

6, 7, 8:	entsprechend ihrer Ziffer
9	0 Punkte
Under/Bauer:	2 Punkte
Ober:	3 Punkte
König:	4 Punkte
10/Banner:	- oder + 10 Punkte (je nach Spielstand)
Ass:	- oder + 11 Punkte (je nach Spielstand)

Weitere Spielideen mit Jasskarten sowie die offiziellen Jassregeln findet ihr zum Beispiel auf der Webseite des Schweizer Jassverzeichnisses:

[www.jassverzeichnis.ch](http://www.jassverzeichnis.ch).

Wir wünschen euch viel Spass beim Spielen!